



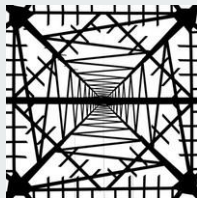
PHP 7.4

Nouveautés

Julien Vinber - Meetup AFUP Montpellier
28 janvier 2020 - Crealead



Julien Vinber



Slack Mth : @julienvinber

LinkedIn : [@julienvinber](#)

- Lead Dev chez Qape
- Dev PHP/Symfony
- Dev depuis plus de 15 ans
- Coordinateur AFUP Montpellier

Rappel

Currently Supported Versions

Branch	Initial Release		Active Support Until		Security Support Until	
7.2	30 Nov 2017	2 years, 1 month ago	30 Nov 2019	1 month ago	30 Nov 2020	in 10 months
7.3	6 Dec 2018	1 year, 1 month ago	6 Dec 2020	in 10 months	6 Dec 2021	in 1 year, 10 months
7.4	28 Nov 2019	1 month ago	28 Nov 2021	in 1 year, 10 months	28 Nov 2022	in 2 years, 10 months

Or, visualised as a calendar:



Key

Active support	A release that is being actively supported. Reported bugs and security issues are fixed and regular point releases are made.
Security fixes only	A release that is supported for critical security issues only. Releases are only made on an as-needed basis.
End of life	A release that is no longer supported. Users of this release should upgrade as soon as possible, as they may be exposed to unpatched security vulnerabilities.

Modification structurelle.



Typed properties

```
<?php
```

```
class Utilisateur73
{
    /**
     * @var int
     */
    public $id;

    /**
     * @var string
     */
    public $nom;

    /**
     * @var string|null
     */
    public $prenom;
}
```

```
<?php
```

```
class Utilisateur74
{
    public int $id;
    public string $nom;
    public ?string $prenom;
}
```



Type de retour covariant

```
interface CollectionInterface
{
    public function premier(): ItemInterface;
}
```

```
class CollectionUtilisateur implements CollectionInterface
{
    public function premier(): Utilisateur
    {
    }
}
```

```
class Item
{
    public string $nom;
}
```

```
class Utilisateur extends Item
{
}
```



Type de paramètre contravariant

```
interface CollectionInterface
{
    public function ajouter(Item $item): void;
}
```

```
class CollectionUtilisateur implements CollectionInterface
{
    public function ajouter(Utilisateur $utilisateur): void;
    { }
}
```

```
class Item
{
    public string $nom;
}
```

```
class Utilisateur extends Item
{ }
```



```
class CollectionParent
{
    public function ajouter(Utilisateur $utilisateur):void
    {print($utilisateur);}
}
```

```
class CollectionEnfant extends CollectionParent
{
    public function ajouter(Item $utilisateur):void
    {print($utilisateur);}
}
```

```
class Item
{
    public string $nom;
}
```

```
class Utilisateur extends Item
{}
```



Nouvelle solution pour sérialiser un objet



Serializable

```
class A implements Serializable {
    private $prop;
    public function serialize() {
        return serialize($this->prop);
    }
    public function unserialize($payload) {
        $this->prop = unserialize($payload);
    }
}
class B extends A {
    private $prop;
    public function serialize() {
        return serialize([$this->prop, parent::serialize()])
    }
    public function unserialize($payload) {
        [$prop, $parent] = unserialize($payload);
        parent::unserialize($parent);
        $this->prop = $prop;
    }
}
```

__sleep / __wakeup

```
class A implements Serializable {
    private $ttc;
    private $ht;
    public function __sleep() {
        return ['ht'];
    }
    public function __wakeup() {
        $this->ttc = $ht * 1.2;
    }
}
```



Nouvelle solution :

```
class A {
    private $prop_a;
    public function __serialize(): array {
        return ["prop_a" => $this->prop_a];
    }
    public function __unserialize(array $data) {
        $this->prop_a = $data["prop_a"];
    }
}
class B extends A {
    private $prop_b;
    public function __serialize(): array {
        return [
            "prop_b" => $this->prop_b,
            "parent_data" => parent::__serialize(),
        ];
    }
    public function __unserialize(array $data) {
        parent::__unserialize($data["parent_data"]);
        $this->prop_b = $data["prop_b"];
    }
}
```



Weak References

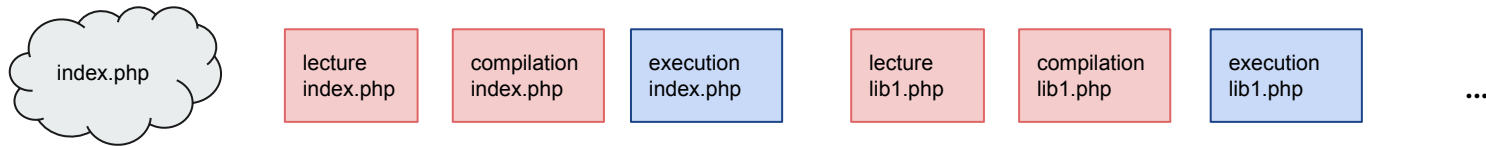
```
$object = new stdClass;  
$weakRef = WeakReference::create($object);  
  
var_dump($weakRef->get()); //object(stdClass)#1 (0) {}  
unset($object);  
var_dump($weakRef->get()); //null
```

Les performances



Preloading

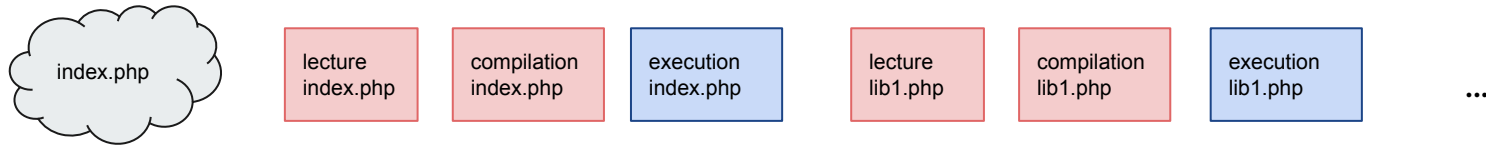
La version simple





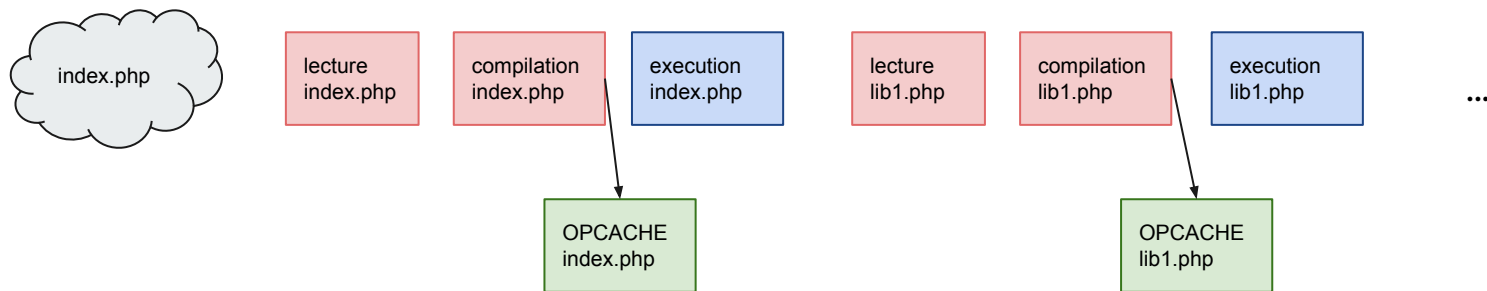
Preloading

Avec OPCache



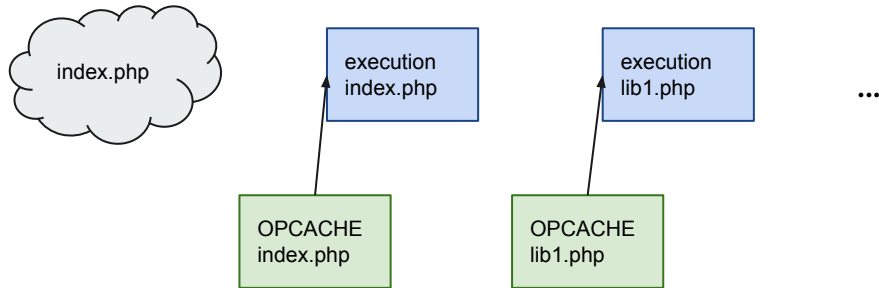
Preloading

Avec OPCache : premier fois



Preloading

Avec OPCache : ensuite





Preloading

C'est mieux, mais il reste la première fois.



Preloading

Nouveau avec PHP 7.4 le preloading :

```
; php.ini  
opcache.preload=/path/monfichier.php
```



Preloading

Exemple avec SF5/SF4.4

```
;php.ini  
opcache.preload=/path/to/project/var/cache/prod/App_KernelPro  
dContainer.preload.php
```

```
/**
 * Get files that specified suffix
 * @param $path
 * @param array $files
 * @return array
 */
function getfiles( $path , &$files = array() ) {
    if ( !is_dir( $path ) ) return null;
    $handle = opendir( $path );
    while ( false !== ( $file = readdir( $handle ) ) ) {
        if ( $file != '.' && $file != '..' ) {
            $path2 = $path . '/' . $file;
            if ( is_dir( $path2 ) ) {
                getfiles( $path2 , $files );
            } else {
                if ( preg_match( "/\.(php|php5)$/i" , $file ) ) {
                    $files[] = $path2;
                }
            }
        }
    }
    return $files;
}

$files = getfiles('/png/www/example.com/public_html/app/wordpress');
$br = (php_sapi_name() == "cli") ? "\n" : "<br />";
foreach($files as $file){
    opcache_compile_file($file);
    echo $file.$br;
}
```



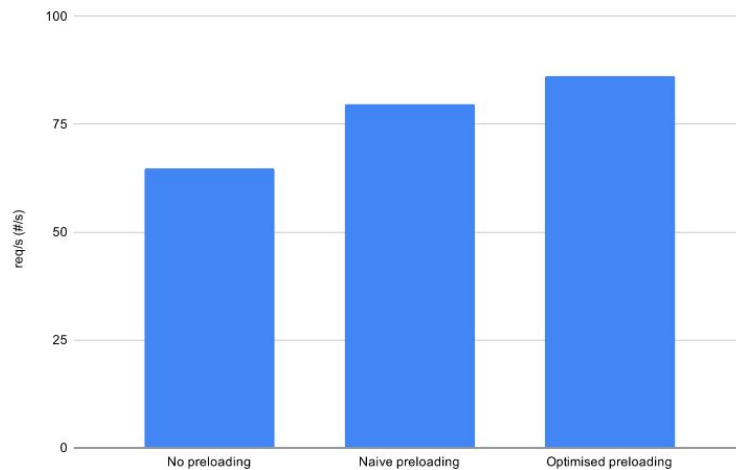
Preloading

ATTENTION : à réserver pour la prod

MAJ => recharger PHP



En chiffres



Un peu de sucre...



...

Existe depuis la 5.6

Permet de “packager” des arguments

```
function test($arg1, $arg2, $arg3 = null) {  
    var_dump($arg1, $arg2, $arg3);  
}  
  
test(...[1, 2]);           // 1, 2  
test(...[1, 2, 3]);        // 1, 2, 3  
test(...[1, 2, 3, 4]);      // 1, 2, 3 (remaining arg is not captured by the function declaration)
```



...

En PHP 7.4

Étendu sur les Array

```
$parts = ['apple', 'pear'];
```

```
$fruits = ['banana', 'orange', ...$parts, 'watermelon'];
```

```
var_dump($fruits);
```



...

La source peut être un tableau, un Traversable ou générateur.

```
function generator() {  
  for ($i = 3; $i <= 5; $i++) {  
    yield $i;  
  }  
}  
$arr1 = [0, 1, 2, ...generator()];
```



Fonctions anonymes courts

Les fonctions anonymes sont arrivées en 5.3

```
function array_values_from_keys($arr, $keys) {  
    return array_map(function ($x) use ($arr) { return $arr[$x]; }, $keys);  
}
```

En 7.4

```
function array_values_from_keys($arr, $keys) {  
    return array_map(fn($x) => $arr[$x], $keys);  
}
```



Assignment Coalesce Null

Depuis 7.0

```
$username = $_GET['user'] ?? 'nobody';
```

En 7.4

```
$valeur ??= 'nada';
```



Séparateur neutre pour les nombres.

```
$nombre = 100000000;
```

```
$nombre = 1_000_000_000;
```

Attention : à utiliser uniquement entre 2 chiffres “100_” n’est pas autorisé.

FFI



FFI - Foreign Function Interface

Permet de s'interfacer directement en PHP à des bibliothèques externes (.so, .dll)

Sans extension PHP à écrire dans un Autre langage et à installer spécifiquement sur le serveur.



Comment cela marche?

- On prend une librairie existante ou nous créons notre propre librairie.
- On récupère ou on crée le fichiers .h de cette librairie
- On charge la librairie.
- On peut l'utiliser.



Un exemple ~~volé~~ emprunté chez jolicode

Utilisation de la librairie [libuuid](#)



Le fichier .h origine.

```
# ...  
# Quelques déclarations de constantes :  
#define UUID_VARIANT_NCS    0  
#define UUID_VARIANT_DCE    1  
#define UUID_VARIANT_MICROSOFT  2  
#define UUID_VARIANT_OTHER    3  
  
# Quelques déclarations de fonctions :  
void uuid_generate(uuid_t out);  
int  uuid_compare(const uuid_t uu1, const uuid_t uu2);  
# ...
```



Le fichier .h nettoyer

```
#define FFI_LIB "libuuid.so.1"

typedef unsigned char uuid_t[16];

extern void uuid_generate_time(uuid_t out); // v1
extern void uuid_generate_md5(uuid_t out, const uuid_t ns, const char *name, size_t len); // v3
extern void uuid_generate_random(uuid_t out); // v4
extern void uuid_generate_sha1(uuid_t out, const uuid_t ns, const char *name, size_t len); // v5
```



Utilisation en PHP

```
<?php
```

```
$ffi = FFI::load(__DIR__ . '/include/uuid-php.h');
```

```
$output = $ffi->new('uuid_t');
```

```
$ffi->uuid_generate_random($output);
```

```
$uuid = sprintf('%02x%02x%02x%02x-%02x%02x-%02x%02x-%02x%02x%02x%02x', ...$output);
```

PHP 8



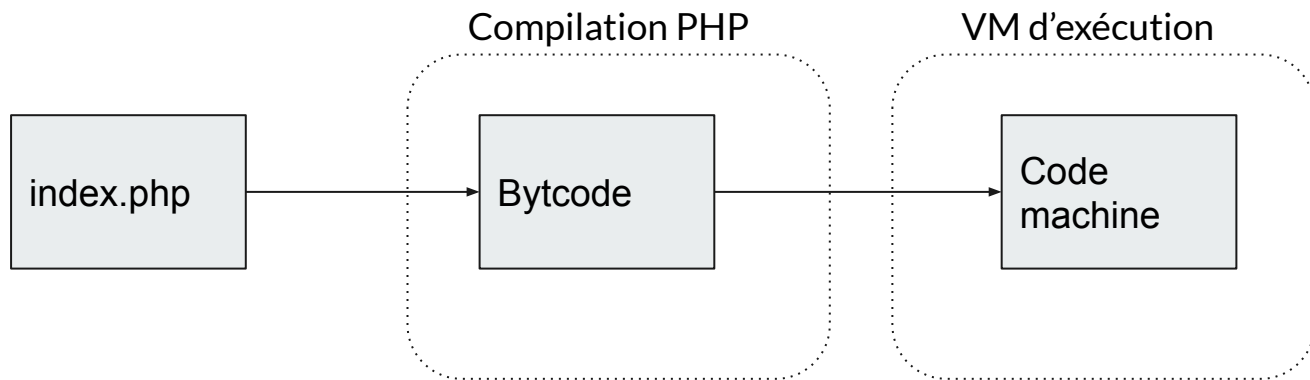
Union types

```
class Number
{
    private int|float $number;

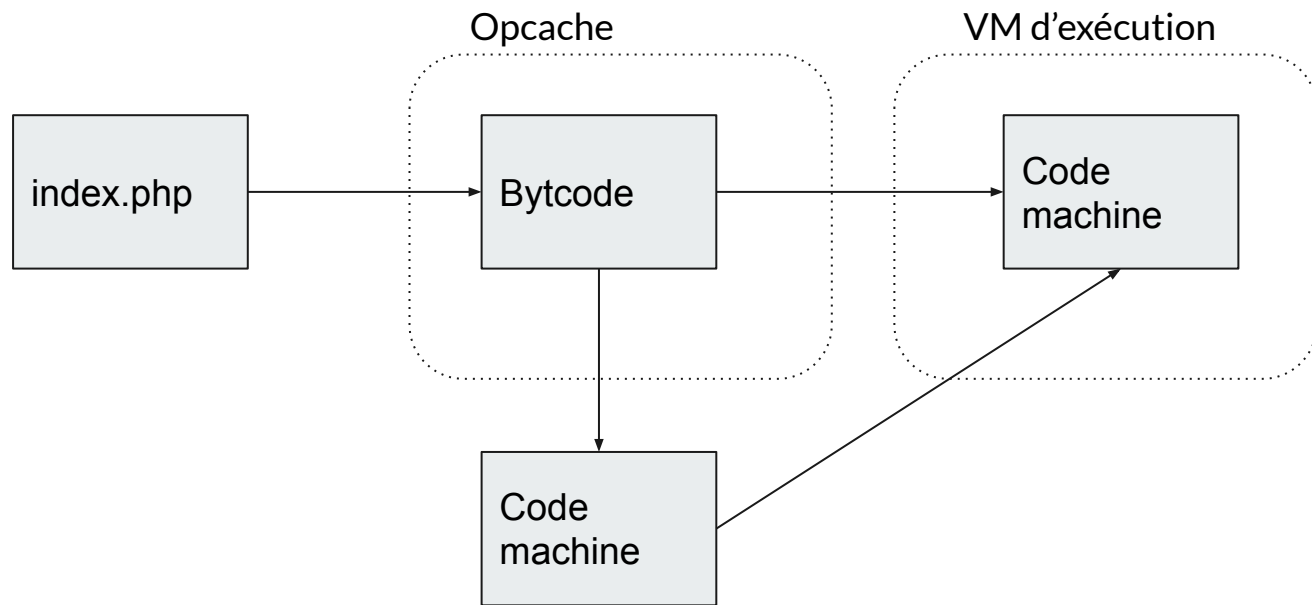
    public function setNumber(int|float $number): void {
        $this->number = $number;
    }

    public
        function getNumber(): int|float {
            return $this->number;
        }
}
```

Fonctionnement d'un compilateur comme PHP



Avec JIT





Priorité de concaténation

```
echo "sum: " . $a + $b;
```

???



Priorité de concaténation

```
echo "sum: " . $a + $b;
```

```
echo $a + $b . " €";
```

Aujourd'hui :

- “.” et “+” au même niveau
- évaluation de gauche à droite)



Priorité de concaténation

```
echo "sum: " . $a + $b;
```

=> Aujourd'hui

```
echo ("sum: " . $a) + $b;
```

=>

Warning

```
echo $a + $b . " €";
```

=> Aujourd'hui

```
echo ($a + $b) . " €";
```

=>

OK



Priorité de concaténation

```
echo "sum: " . $a + $b;
```

```
echo $a + $b . " €";
```

PHP 8.0 :

- “+” à une priorité supérieur à “.”



Priorité de concaténation

```
echo "sum: " . $a + $b;
```

=> Aujourd'hui

```
echo "sum: " . ($a + $b);
```

=>

OK

```
echo $a + $b . " €";
```

=> Aujourd'hui

```
echo ($a + $b) . " €";
```

=>

OK



Quelques liens

RFC :

https://wiki.php.net/rfc#php_74

Changelog :

<https://www.php.net/manual/fr/doc.changelog.php>

Github :

<https://github.com/php/php-src/blob/PHP-7.4/UPGRADING>

Merci

Des questions ?

—